

Плоский четырехзвенник с тремя степенями свободы

Задача.

Схват плоского манипулятора должен проходить через заданные точки. Найти положения манипулятора.

Решение.

Аппроксимируем заданные точки полиномом пятой степени:

$$r(u) = \sum_{n1=1}^{\text{rows}(x1)} \binom{k1}{n1} u^{n1-1}$$

■— D-Method

Размеры звеньев

L:= 2

Полиномиальная регрессия

$$x1 := (1.3785 \ 0.8 \ 0 \ -1.1 \ -1.6 \ -1.8)^T$$

$$y1 := (0.3161 \ 2 \ 0.8 \ 0.5 \ 0.4 \ -1.1)^T$$

$$\begin{aligned} f(x1) &:= \left(1 \ x1 \ x1^2 \ x1^3 \ x1^4 \ x1^5 \right)^T \\ \text{for } i &\in 1.. \text{rows}(x1) \\ \text{for } j &\in 1.. \text{rows}(f(x1)) \\ x_{i,j} &:= f(x1_i)_j \\ k1 &:= \text{eval}\left(\left(X^T \cdot X\right)^{-1} \cdot X^T \cdot y1\right) \\ r(u) &:= \sum_{n1=1}^{\text{rows}(x1)} \binom{k1}{n1} u^{n1-1} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{plotG}(u, v, \text{char}, \text{size}, \text{col}) &:= \begin{cases} n := \text{length}(u) \\ \text{plot} := \text{augment}(u_1, v_1, \text{char}, \text{size}, \text{col}) \\ \text{for } i &\in 2..n \\ \text{plot} &:= \text{stack}(\text{plot}, \text{augment}(u_i, v_i, \text{char}, \text{size}, \text{col})) \\ \text{plot} \end{cases} \end{aligned}$$

координаты точек (шарниров) в начальном положении

$$x0 := (2.3815 \ -2.4413 \ 2.0168 \ -0.4719 \ 3.2084 \ 1.1297 \ 1.3785 \ 0.3161)^T$$

Уравнения геометрических связей

$$f_1 := (x_3 - x_1)^2 + (x_4 - x_2)^2 - L^2$$

$$f_2 := (x_1 - 1)^2 + (x_2 + 1)^2 - (L^2)$$

$$f_3 := (x_4 - x_6)^2 + (x_3 - x_5)^2 - L^2$$

$$f_4 := (x_6 - x_8)^2 + (x_5 - x_7)^2 - L^2$$

$$f_5 := x_8 - r(x_7)$$

$\Delta t := 0.0005$ Шаг интегрирования $N := 164$

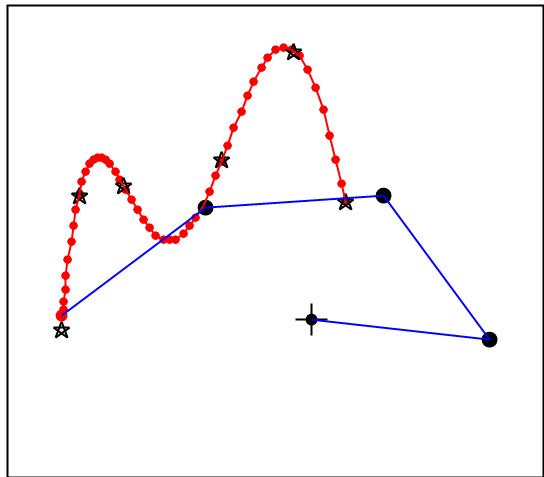
```

s := eval(k - 3 · trunc(round(k / 3, 2)))
"Строка начальных координат"
A_1 := X0^T
"Верхняя строка матрицы координат"
B2 := A_1
for k ∈ 2 .. N
    "Изменение f6 и f7 в зависимости от номера k"
    if s = 1
        |   f_6 := x_4 - 1
        |   f_7 := x_7
    else
        if s = 2
            |   f_6 := x_5
            |   f_7 := x_7
        else
            |   f_6 := x_3
            |   f_7 := x_1
    "Считаем D методом новую строку координат,"
    "принимая предыдущую за строку начальных координат"
    "количество шагов интегрирования N=1"
    A_k := submatrix(D(A_{k-1}^T, 0, Δt, 1), 2, 2, 2, rows(f)+2)
    "Помещаем новую строку в стек"
    B2 := stack(B2, A_k)

for k ∈ 1 .. N
    if k = 1
        path := augment(col(B2, 7)_k, col(B2, 8)_k)
    else
        path := stack(path, augment(col(B2, 7)_k, col(B2, 8)_k))

```

$\tau := 0 \dots N - 1$



B = ■