# **SMath Studio Roadmap**

### 十一月 2022

### SMath Studio 1.x 的定期发布

- 计算引擎的改进。
- 定期更新和修正。

### 二月 2023

### 内置计算服务的发布

• SMath Studio 为第三方软件提供了 API。

### 九月 2023

### 许可证协议已更改

• 适用于所有国家的通用条款和条件。

### 九月 2023

### SMath Licensing Server 4.x 新版本发布

• 以 Docker 格式部署 SMath 服务器。

### 十二月 2023

#### SMath Studio 1.x 的定期发布

• SMath Studio 分为公共版和企业版。

### 十二月 2023

### SMath Licensing Server 4.x的定期发布

• SMath Studio企业版支持介绍。

### 九月 2024

#### SMath Studio 1.x 的定期发布

- SMath Studio 核心作为 NuGet 包发布。
- 新功能: 带分数、默认货币单位等
- 定期更新和修正。

### 十二月 2024

#### SMath Studio 1.x 的定期发布

- 新功能:页面设置对话框改进,冰岛语界面翻译等。
- 定期更新和修正。

#### 三月 2025

#### SMath 论坛的重大更新

- AI功能(垃圾信息检测和消息翻译)。
- 集成身份验证。

### 十一月 2025

### SMath Licensing Server 5.x 新版本发布

- 运行时环境已切换到 .NET Core 9。
- 安全改进。
- 为组织提供更灵活的许可管理。

### 十二月 2025

#### 在 SMath Studio 1.x 中启动 AI 功能

- 为工作表自动生成标题、描述和关键词。
- 能够明确方程的含义、其组成部分或任何选定的工作表元素的含义。
- 将工作表内容翻译成SMath Studio支持的任何语言。
- 用文本描述图像。

### 一月 2026

### 将公共代码仓库迁移到 Git

- 开发人员的标准工具集。
- 更好的CI/CD集成。

### 三月 2026

#### SMath Studio 2.x 新版本发布

- 运行时环境已切换到 .NET Core 9。
- 用户界面支持深色主题。
- 对高DPI设备的最佳支持。
- 对 Linux 和 macOS 的原生支持。
- 一个控制应用程序的控制台窗口,可通过运行脚本来操作。

### 五月 2026

### SMath Studio 云端版对第三方插件的支持

- 在工作表中启用插件选择功能。
- 与许可策略更好的集成。

### 九月 2026

#### 移动原生应用支持的重启

• iOS和安卓应用程序版本。

### 三月 2027

#### SMath Studio 3.x 新版本发布

- 用于不同类型的区域 (表格、文本、图像等) 的独立编辑器。
- 一种新的ODF兼容文件格式介绍,确保与现有工作表完全向后兼容。

# 五月 2027

# SMath 许可证服务器 6.x 新版本

• 云版 SMath Studio 已集成到 SMath 本地许可服务器中。